

## **Plan de Trabajo Diseño 2018**

Presidente Santiago Rojas

Vicepresidenta: Claudia Malo

Deportes: Bruno Figueroa

### **Académico y vinculación estudiantil**

#### **- REDISEÑO DE LA MANZANEIDAD:**

El modelo actual de la MANZANEIDAD crea un espacio que fomenta un individualismo desenfadado, en el que ya nadie es compañero de camino de nadie, si no contrincante del que hay que cuidarse.

El rediseño plantea una excelencia académica fundamentada en la colaboración y en la formulación de proyectos. Estos serán expuestos mediante un nuevo formato en el cual los proyectos serán socializados (en la universidad) y curados por un grupo selecto de expertos.

Esta selección final de los mejores trabajos será expuesta en un centro cultural afuera de la universidad.

Posibles espacios: Museo de Arte Moderno y Museo de la Ciudad

#### **- CIRCUITO DE RALLY CREATIVO**

Serie de concursos donde estudiantes de la facultad de Diseño, Arquitectura y Arte, pueden tener experiencias cercanas al día a día de su futura profesión en una jornada intensiva, los alumnos trabajan intentando solucionar un problemática previamente identificada.

Al final del día, un jurado de expertos selecciona las propuestas más distintivas, premiando así a los alumnos que supieron solucionar su trabajo de manera creativa y eficiente.

#### **- OPTATIVA PARA EL USO CORRECTO DE LA IMPRESORA 3D DE LA ASO**

Junto a planos existentes de la gestión anterior, los estudiantes pudieran fabricarse su máquina propia.

### **GESTIÓN Y SERVICIOS**

#### **- APP - ASO DISEÑO, ARTE Y ARQUITECTURA**

Medio para informar de manera óptima a los estudiantes de los eventos y sucesos relevantes relacionados con la representación estudiantil.

Se realizará un prototipo de esta aplicación con la colaboración entre integrantes de la ASO

DISEÑO, voluntarios de la facultad y un equipo de programadores ya contactados.

- **ASESORÍA JURÍDICA Y EDUCACIÓN FINANCIERA:**

Asesoramiento y capacitaciones a los estudiantes, para que sepan qué hacer cuando ya empiezan a facturar.

Enseñar sobre RISE O RUC.

- **COMMUNITY PROJECTS**

Hacer de la Asociación de Facultad un espacio en el cual los alumnos puedan llegar con sus proyectos personales a buscar posibles socios o colaboradores.

Esto se realizará con la creación de un directorio de talentos y aptitudes.

Objetivo: comunicar las disciplinas y revalorizar el trabajo. Ya que el trabajo en conjunto produce mejores resultados.

- **IMPLEMENTACIÓN:**

Cambiar las lámparas de la Aso y del corredor.

Lanzar concursos de ceniceros ecológicos.

Junto al plan de trabajo de diseño textil y modas crear un concurso de capuchas impermeables.

- **TU ASO, TU ESPACIO**

Repisa con tazas para que los estudiantes pongan sus tazas y las utilicen.

## **ENTRETENIMIENTO Y CULTURA**

- **FADIA SEGUNDA EDICIÓN:** Continuar con el Festival de Diseño Arquitectura y Artes Segunda Edición, en espacios más grandes, donde se creen intercambios de productos y servicios por parte de los estudiantes hacía el público de la ciudad.

- **PASEO DE DISEÑO**

- **FIESTA DE GRADO DE DISEÑO, ARQUITECTURA Y ARTE**

- **DÍA DEL DISEÑADOR:** programa destinados a los futuros diseñadores, donde se ayude con workshops para los estudiantes, junto a Lupas Celis (creatividad y conceptualización) y otros invitados importantes por cada escuela.

- **DÍA DEL ARQUITECTO:** programa destinados a los futuros arquitectos, donde se ayude con visitas a constructoras, a espacios donde se instalen materiales, entre otros.
- **DÍA DEL TEATRERO:** programa destinado a los futuros teatreros, donde se creen espacios alrededor de la universidad, para poder conocer y visualizar más a la escuela.
- **CICLO DE EXPOSICIONES DE REALIDAD AUMENTADA Y REALIDAD VIRTUAL**

## VINCULACIÓN DEPORTIVA

- **COPA GW:** organización de la copa de ciclismo GW en conjunto con la empresa GW Made For Winners en la cual vamos a manejar línea gráfica, línea de indumentaria deportiva y la línea de trofeos y medallas para lo cual se organizará un concurso con las escuelas de Diseño Gráfico, escuela de Diseño de Objetos y escuela de Diseño Textil y Moda.
- **BANCO DEL DEPORTISTA:** buscando fomentar el deporte y apoyar a deportistas de nuestra facultad hemos realizado el proyecto Banco del Deportista que se enfocará en cubrir un porcentaje de gastos del viaje del deportista para los juegos nacionales.
- **CAMPEONATO INTERUNIVERSITARIO - FACULTAD DE FILOSOFÍA DE LA UNIVERSIDAD DE CUENCA Y LA FACULTAD DE DISEÑO, ARQUITECTURA Y ARTE DE LA UNIVERSIDAD DEL AZUAY:** los Cuatro primeros lugares del campeonato interjorgas en fútbol representarán a nuestra facultad en el campeonato interuniversitario donde enfrentarán a los cuatro primeros lugares de la facultad de Filosofía de la Universidad de Cuenca.
- **FERIA DEL DEPORTE Y EXHIBICIÓN DE FREESTYLE:** realizar una feria donde los estudiantes de la facultad sepan de las actividades que se ofertan dentro de la universidad. También fomentar los deportes alternativos que practican estudiantes de nuestra universidad, durante el desarrollo de esta feria presentaremos una exhibición de Freestyle.

- **DOWNHILL UDA:** porque lo bueno se debe mantener, queremos recuperar el Downhill de la UDA, en el cual nos encargaremos de colaborar en la organización con la escuela de Diseño de Objetos.
- **Interjorgas Diseño, Arquitectura y Arte (Fútbol, Básquet y Ecuavolley):** fomentar la práctica deportiva por medio de campeonatos dentro de nuestra facultad.
- **Campeonato de 40:** fortalecer lazos de interacción entre estudiantes y profesores en la semana del estudiante realizaremos un campeonato de 40.
- **Campeonato Fifa y de Mortal Kombat:** campeonato de Play Station donde demostraras tus en los deportes electrónicos.
- **Ciclo Paseo:** fomentar el uso de la bicicleta realizando ciclo paseos por miradores y destinos turísticos de nuestra hermosa ciudad, este evento se lo realizará una vez al mes.
- **Campeonato selectivo de Paintball con clasificatorio al nacional de Paintball (EPPL):** campeonato de paintball donde se verán a los mejores exponentes para luego ser seleccionados para conformar el equipo que participará en el Campeonato Nacional de Paintball.
- **Rediseño del parqueadero de bicicletas:** El actual parqueadero de bicicletas de la UDA no satisface las necesidades del alumnado. Apoyando una iniciativa de la Escuela de Arquitectura vamos a realizar el rediseño del parqueadero de bicicletas. Cabe recalcar que contamos con el apoyo de ADEUDA para realizar esta actividad.
- **Adquisición de pelotas de básquet, fútbol, vóley, y ajedrez**