

Diseño Gráfico – Plan de Trabajo 2018

Presidenta: María Elisa Álvarez

Vicepresidencia: Maria del Cisne Aguirre

Académico y Vinculación Estudiantil

- **Maratón de Talleres**
- **Tipografía** “Lettering aplicado a la marca”
- **Foto Club** “ Fundamentos del fotomontaje

- **Art Toys:** Vinculación con la escuela de Objetos. Taller en el que los diseñadores gráficos enseñen a los diseñadores de objetos a crear un personaje y los diseñadores de objetos a diseñadores gráficos a solidificarse.

- **Tecnología :**Realizar 2 visitas técnicas (1 por ciclo) a imprentas para conocer de cerca los procesos de impresión.

- Tener un manual de tecnología para la Aso.

- **Batallas de ilustración**

Entretenimiento y Cultura

- **1er Festival de Diseño Gráfico:** Por el día del diseñador gráfico se va a establecer un festival para la escuela. Para la primera edición se eligió un tema relacionado con el proceso creativo de un diseñador.

Tema: La conceptualización del diseño en la actualidad y las nuevas tecnologías

- **Conversatorio con:** Pablo Iturralde, Esteban Torres , Diego Larriva , Juan Lazo (por confirmar).

- **Workshop:** Numeral Studio (Santiago Calle, Juan Dávila, Roberto Ortiz y **la clausura será** una fiesta concierto con banda cuencana.

- **Rally de Diseño Gráfico:** La escuela de Diseño Gráfico cuenta con muchas áreas. En este proyecto se realizará un rally para la integración de todas éstas. El fin es crear la imagen para una nueva banda cuencana.

Gestión y Servicios

- **Portafolio Compartido:** Se creará una página web en la que los estudiantes tengan la oportunidad de exponer sus proyectos más destacados. Estos proyectos pasarán por un filtro y serán elegidos en épocas estratégicas basadas en los sílabos. Cada proyecto tendrá el contacto de la persona que lo haya realizado.

- **Nombre de la página web y galería móvil:** MONDO
- **Galería Móvil :** La galería móvil estará vinculada con el portafolio compartido. Se creará un módulo que estará colocado en el patio de diseño, en el cual se expondrán los trabajos publicados en la página web.

En este módulo también se abrirá un espacio en el que la escuela de Objetos podrá exponer sus trabajos.

Vinculación Deportiva

- **Base de datos:** Se creará una base de datos, que estará expuesta en la página web de la escuela, con deportistas de bmx y longboard que quieran personalizar sus instrumentos; junto a una base de datos de alumnos de la escuela de Gráfico que estén dispuestos a hacerlo.
- Los resultados de este proyecto también tendrán espacio en el portafolio compartido y en la galería móvil.